



N: ○ E: ☒ V: ○ H: ○ L: ○



HERIDAS
-1
-2
-3
Inc
-2
-1
FATIGA

EXPERIENCIA

— ☒ — ☒ — ☒ — ☒ —

— ☐ — ☐ — ☐ — ☐ —

— ☐ — ☐ — ☐ — ☐ —

— ☐ — ☐ — ☐ — ☒ — **NUEVO RANGO!**



ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Astucia ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

Espíritu ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

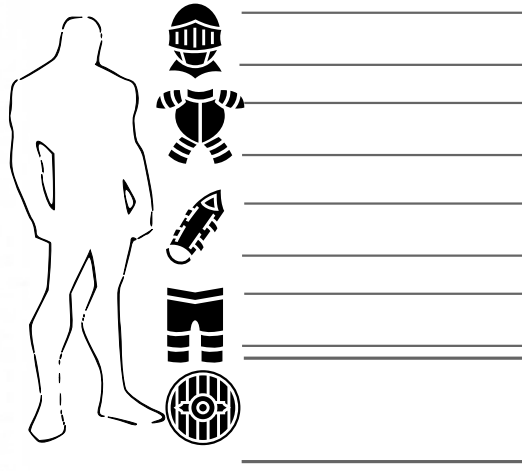
Fuerza ☐ ☐ ☐ ☒ ☐

Vigor ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

ATRIBUTOS SECUNDARIOS



ARMADURA



ARMAS

Hacha a dos manos FUE +D10

PA 1, Parada -1

Nombre:

Sexo : **Hombre**

Edad: **Ojos: Marrones**

Pelo: **Moreno**

Profesión: **Pirata**

País : **Mingol**

VENTAJAS

Manos firmes

Experto marinero

Matón

DESVENTAJAS

Mayor

Arrogante

Menor

Leal

Menor

Forastero

Equipo

HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

CABALGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CALLEJEAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

CON. (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

DISPARAR (AG) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

F.CERRADURAS(AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

INTIMIDAR (ES) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

INVESTIGAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LANZAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

NADAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

NAVEGAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

NOTAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

PELEA (AG) ☐ ☐ ☐ ☒ ☐

PERSUADIR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PROVOCAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

RASTREAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

REPARAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SANAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SIGILO (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

SUPERVIVENCIA(AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

TREPAR (FUE) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

IDIOMAS

Mingol ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Bajo Lankhmarés ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

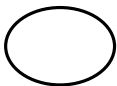
☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PX



JUGADOR :